

CHAPITRE 5 : AU SECOURS DES RAZEDS

Le retour d'Os-Sombre

Depuis qu'Os-Sombre a eu ses huit boîtes de KisKas et s'en est allé, les NuméRas vivent des jours très heureux. En Décanèse, ils profitent de la venue de l'été pour aller à la plage, faire des promenades dans les montagnes, faire du bateau sur des rivières et sur la mer, se prélasser au soleil, lire des romans, savourer des poèmes, jouer, cultiver la terre, élever leurs animaux, chercher, inventer, écrire et bien d'autres choses encore.

Les RaZeds continuent à aider tous ceux qui ont des difficultés. Ils ont un slogan : *Aider sans trêve !* Ce qui veut dire aider sans prendre de repos, aider toujours, tant que quelqu'un a besoin d'aide. Ils sont heureux d'aider les autres et de voir que tout le monde vit dans la paix et dans la joie. Ils espèrent tous ne plus avoir à revivre la terrible épreuve qu'ils ont surmontée grâce au GIN.

Pourtant, ce jour-là, Os-Sombre, plus féroce que jamais, encore plus déterminé à faire disparaître les RaZeds, surgit dans une réunion de RaZeds. Un bon nombre de RaZeds a eu le temps de s'enfuir en vitesse tandis que d'autres restent la proie d'Os-Sombre.

Ayant appris la triste nouvelle, DialogueRa se précipite au local des RaZeds. Il ne perd pas son sang-froid et parvient à parler à cet odieux animal furieux.

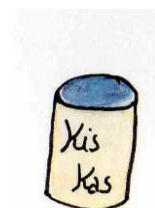
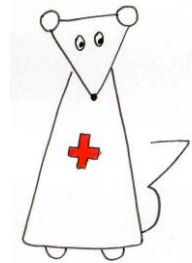
« Os-Sombre, dit-il, pourquoi veux-tu manger les RaZeds ? Ne te souviens-tu pas de ce délicieux plat que tu avais goûté la première fois que tu es venu, ce succulent KisKas ? » Os-Sombre, qui oublie beaucoup de choses, ne se souvenait pas de cela. DialogueRa lui rappelle alors la composition de ce mets si savoureux. L'évocation des composants de ce plat fait soudain baver Os-Sombre d'envie. Ses babines pendent de plus en plus bas, sa bave commence à former une flaque sur le sol.

Voyant cela, DialogueRa lui dit : « Tu vois bien, Os-Sombre, tu vois bien que tu as bien plus envie de prendre un excellent repas, un repas comme tu n'en manges presque jamais, que de manger ces quelques malheureux RaZeds un peu maigrichons. Fais-toi plaisir, déguste à nouveau cet excellent mets et accepte en échange de libérer les RaZeds si tu reçois **autant** de boîtes de KisKas que de RaZeds ici présents ».

Os-Sombre agite sa queue, comme pour faire comprendre que cela lui plaît bien. Mais il ajoute : « Il se pourrait que VendRa ait un mets encore plus succulent que le KisKas dans sa boutique ».

Tous les NuméRas crient alors en chœur : « Non, le mets le plus succulent chez VendRa, c'est le KisKas. On en raffole tous ! »

Os-Sombre est impressionné par cette réponse unanime du groupe des NuméRas qui se sont agglutinés autour du local. Il est alors convaincu que le KisKas est le meilleur plat. Sa queue s'agite de plus en plus fort et ses yeux noirs et méchants brillent, non plus de la haine des RaZeds, mais du désir de profiter à bon compte d'un fabuleux repas.



« Je vois que tu es d'accord », dit alors DialogueRa qui observe le comportement d'Os-Sombre. « Est-ce que je me trompe ? »

« Non, répondit Os-Sombre. J'accepte ce marché. Qu'on m'apporte autant de boîtes de KisKas qu'il y a de RaZeds dans le local et je libérerai les RaZeds ».

« Marché conclu ! » répond alors DialogueRa.

Les NuméRas sautent de joie car ils pensent tous que le problème sera vite résolu par le GIN, comme lors de la première agression.

Le GIN rédige une commande pour VendRa

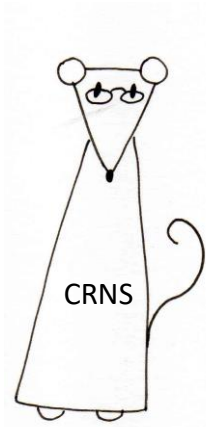
Pas de doute, il faut faire appel de toute urgence au G.I.N.

TéléphoneRa appelle les NuméRas à numéros. RaHuit répond. TéléphoneRa lui explique la situation dramatique dans laquelle sont les RaZeds. Il précise aussi que les RaZeds prisonniers d'Os-Sombre sont bien plus nombreux que la dernière fois. Cette information ne réjouit pas les NuméRas à numéros qui ne savent pas comment ils peuvent résoudre ce problème à distance. Ils décident donc de se mettre en route vers le Décanèse le jour même et ils réfléchiront au problème en cours de trajet.

Dès leur arrivée en Décanèse, les NuméRas à numéros se précipitent vers le lieu où Os-Sombre tient les RaZeds prisonniers. ChercheRa se joint immédiatement à eux.

Voyant que les RaZeds sont nombreux, RaNeuf veut les compter, pensant qu'il y arrivera. Il compte : « Trois, six, neuf » et s'arrête parce qu'il ne connaît pas de nom de nombre plus grand que *neuf* et qu'il y a beaucoup plus de RaZeds. Le problème ne peut donc pas se résoudre comme la dernière fois. Il faut trouver autre chose. Os-Sombre de son côté s'impatiente et dit d'un air méchant qu'il va bientôt croquer des RaZeds, que sa faim ne peut attendre et que cela lui ferait très plaisir de diminuer le nombre de RaZeds et d'assouvir en même temps sa faim s'il n'est pas rapidement livré.

Etape 1
Décomposition
additive d'un
grand nombre



Les NuméRas sont de plus en plus inquiets et demandent à DialogueRa de négocier du temps en expliquant à Os-Sombre que son plaisir de déguster autant de boîtes de KisKas sera bien supérieur à celui de manger ces quelques pauvres RaZeds qui n'ont bientôt plus que la peau et les os car depuis qu'ils sont prisonniers d'Os-Sombre, ils ne sont pas nourris.

Os-Sombre finit par en convenir et donne un délai supplémentaire aux NuméRas pour l'approvisionnement en KisKas. Le plaisir personnel d'Os-Sombre passe avant son désir de supprimer les RaZeds qu'il croit inutiles et qu'il pense même nuisibles à la société.

Le G.I.N. et ChercheRa débattent du problème. Ne voulant pas donner de piste à Os-Sombre sur la manière dont ils vont résoudre le problème, ils ont décidé de représenter chaque RaZed par un caillou. Ils prennent des cailloux, en placent un devant chacun des RaZeds, s'assurent qu'il n'y a pas de RaZed sans caillou et que chaque caillou a un RaZed associé. Ils ramassent les cailloux et s'en vont au laboratoire de CRNS.

Arrivé au laboratoire, ChercheRa sort les cailloux de sa poche et dit à tous :

« Voilà notre problème. Chaque caillou représente un RaZeds, il faut que l'on commande autant de boîtes de KisKas que de cailloux, c'est-à-dire que de RaZeds. Mais il y a beaucoup plus de cailloux que de noms de nombres dans notre liste. Comment faire ? »

* * *

RaQuatre a une idée : « Je vais d'abord chercher quatre boîtes, les autres chercheront aussi des boîtes après mon retour ». Il prend quatre cailloux et les place devant lui.

RaCinq répond : « Je vais chercher cinq boîtes, les autres chercheront aussi des boîtes après mon retour ». Il ramasse cinq cailloux et les place devant lui.

RaSept voyant qu'il reste sept cailloux dit alors : « Je vais chercher les boîtes qui restent ». Il ramasse sept cailloux. Il ne reste plus de caillou.

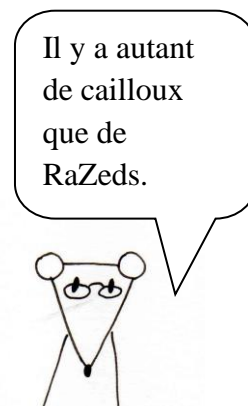
ChercheRa dit alors : « En tout, vous avez autant de cailloux que de RaZeds ». Il poursuit : « Vous savez que VendRa est de mauvaise humeur quand on vient plusieurs fois le déranger pour une même commande. Il risque de ne fournir que RaQuatre. »

« Mais c'est pour la bonne cause », répond RaZéro qui ne peut porter aucune boîte mais trouve que l'attitude de VendRa peut mettre en péril les RaZeds.

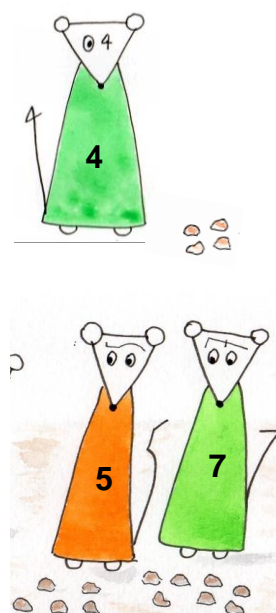
« Certes, répond ChercheRa, mais nous ne pouvons courir aucun risque. Si jamais VendRa refusait de livrer le deuxième ou le troisième voyage, Os-Sombre se fâcherait et mangerait tous les RaZeds prisonniers. Nous ne pouvons mettre les RaZeds dans un tel danger. Il faut trouver une autre solution ».

RaZéro se met à pleurer : « Comment faire pour que VendRa serve RaQuatre et RaCinq et RaSept ? »

ChercheRa écoute, observe la situation, réfléchit longuement. Soudain il a une idée et suggère la stratégie suivante : « Il faut que RaQuatre, RaCinq et



Recherche d'une solution avec le même matériel que les NuméRas.



RaSept aillent ensemble chez VendRa, ils passent alors commande tous en même temps en disant à VendRa : « Donne nous *quatre et cinq et sept* boites de KisKas ». VendRa ne pourra pas dire qu'il est dérangé plusieurs fois ni que la commande est passée en plusieurs fois puisqu'il n'y a qu'une phrase de commande ».

RaZéro, ébahi, trouve la solution très astucieuse. Le voila rassuré.

Les NuméRas à numéros sont tous d'accord avec VendRa et demandent à RaQuatre, RaCinq et RaSept d'aller passer la commande suivante à VendRa : « Donne-nous *quatre et cinq et sept boites de KisKas* ».

Les trois amis quittent alors le groupe sous les cris d'encouragement des NuméRas qui leur crient : « Bon courage ! » « Bonne route ! » « Revenez vite ! » Depuis la création du nouveau chemin, leur voyage sera plus court et Os-Sombre libérera plus rapidement les prisonniers. RaZéro aimerait se joindre au groupe même s'il ne peut porter aucune boite de KisKas. Il dit que cela ne changerait pas la commande si elle était « Donne-nous *quatre et cinq et sept et zéro boites de KisKas* ». Mais les trois NuméRas sont déjà partis et il ne faudrait pas retarder ce petit groupe.

L'échange

RaQuatre, RaCinq et RaSept se rendent le plus vite possible chez VendRa.

Comme à son habitude, VendRa était un peu grognon. Il faut dire que VendRa est marchand, mais qu'il préfère les moments où sa boutique est fermée, il aime beaucoup lire, écrire, se reposer, aller à la plage, faire du bateau, profiter de bons repas et de nombreuses autres choses. Quand les trois NuméRas à numéros arrivent, il comprend qu'ils viennent pour la commande qui doit délivrer les RaZeds, mais, toujours un peu têtue, il leur dit qu'il ne veut pas servir plusieurs fois, qu'il ne veut pas aller plusieurs fois à son dépôt pour honorer la commande.

« C'est bien ainsi, répondent les trois NuméRas. Nous sommes venus à trois pour te passer une seule commande pour libérer nos chers RaZeds ».

« Ah bon ! répond VendRa. Comment vous-y prendrez-vous ? Je sais qu'il y a beaucoup de RaZeds prisonniers d'Os-Sombre et que vos noms de nombres ne suffisent pas. Vous m'étonnez. D'habitude chaque NuméRa à numéro passe une commande et là, à trois, vous allez passer une seule commande ! »

« Oui, c'est tout simple », répondent en chœur les trois NuméRas qui enchainent : « Donne nous *quatre et cinq et sept* boites de KisKas ».

VendRa est étonné, mais intelligent, il a compris la commande et s'en va alors au fond de sa boutique. Il rapporte en une seule fois tout un tas de boites qu'il pose sur le comptoir.

« Ça vous va ? » demande-t-il. « On va voir », répondent les trois NuméRas.

Etape 2
Validation de la décomposition additive d'un grand nombre

Jouer la scène avec le matériel et les personnages



RaQuatre s'empare de *quatre* boites, RaCinq s'empare de *cinq* boites et RaSept de *sept* boites. Chacun a son nombre de boites.

« Le compte est bon », disent en chœur les trois NuméRas qui remercient VendRa. Ils s'en vont par le nouveau chemin vers le lieu où Os-Sombre tient des RaZeds prisonniers. Arrivés sur place, ils déposent devant les pieds de chaque RaZed une et une seule boite de KisKas.

Ils sautent de joie quand ils remarquent qu'il y a exactement une boite devant chaque RaZed et que derrière chaque boite il y a un RaZed. Le compte est effectivement bon.

« On a gagné ! » crient alors tous les NuméRas présents.

Os-Sombre vérifie et dit : « C'est bien comme ça ». Et il libère aussitôt tous les RaZeds prisonniers.

Os-Sombre ouvre les boites de KisKas l'une après l'autre et plus il en mange, plus ses pattes s'agitent. Il a une telle faim qu'il les mange toutes, jusqu'à la dernière, sans s'arrêter. Mais dès qu'il a fini la dernière boite, il prend les pattes à son cou et se met à courir si vite qu'il sort bientôt de la vue des NuméRas qui espèrent être définitivement débarrassés de ce dangereux et sinistre individu.

Pour fêter cette libération et la résolution de ce problème, pour redonner des forces aux RaZeds affamés prisonniers d'Os-Sombre, tous les NuméRas sans numéro et les NuméRas à numéros se réunissent autour de leurs RaZeds pour un subtil festin préparé par CuisineRa. Ce formidable repas se déroule sous le beau pin maritime qui fournit de l'ombre en cette période où le soleil commence à chauffer dans l'hémisphère sud de Gée.

Depuis cette belle victoire sur Os-Sombre, les NuméRas vivent des temps merveilleux. Les NuméRas à numéros sont retournés en Dodécanèse où ils ont maintenant de quoi faire de très nombreux nouveaux problèmes pour le plaisir de chaque NuméRa.

