

# La fabuleuse histoire des NuméRas

Première partie  
Classe de CP



## CHAPITRE 1 : NOS AMIS LES NUMÉRAS

### La planète Gée

Les NuméRas habitent sur une planète située loin, très loin, du Soleil. On ne peut pas la voir facilement tellement elle est éloignée de la Terre. Cette planète est très belle. Elle est bleue, bleue comme la mer un beau jour d'été. Sur cette jolie planète vivent les NuméRas.

Il existe deux sortes de NuméRas. Les NuméRas à numéro vivent tout en haut de la planète, dans une grande zone appelée Dodécanèse car elle est formée de douze îles. Les NuméRas sans numéros vivent tout en bas de la planète, dans un grand territoire formé de dix îles que l'on appelle le Décaneèse.

Les NuméRas à numéro aiment les chiffres ; ils aiment aussi les nombres, ce qui n'est pas pareil, et ils se servent des chiffres pour désigner les nombres. Les NuméRas à numéro comptent toute la journée et aussi toute la nuit, quand ils ne dorment pas.

Il y a RaUn, RaDeux, RaTrois, RaQuatre, RaCinq, RaSix, RaSept, RaHuit et RaNeuf. Mais tous ne savent pas compter très loin.

#### Etape 1

Découvrir le monde des NuméRas

Fabriquer les NuméRas pour les manipuler et mimer les scènes.  
Voir Documents.

### Les NuméRas à numéro

RaUn compte jusqu'à un. Sa comptine est très courte puisqu'elle ne comporte qu'un mot : *un*. RaUn sait dire *un radis*, *un crayon*, mais dès qu'il y a plus qu'un objet, il appelle un autre NuméRa.

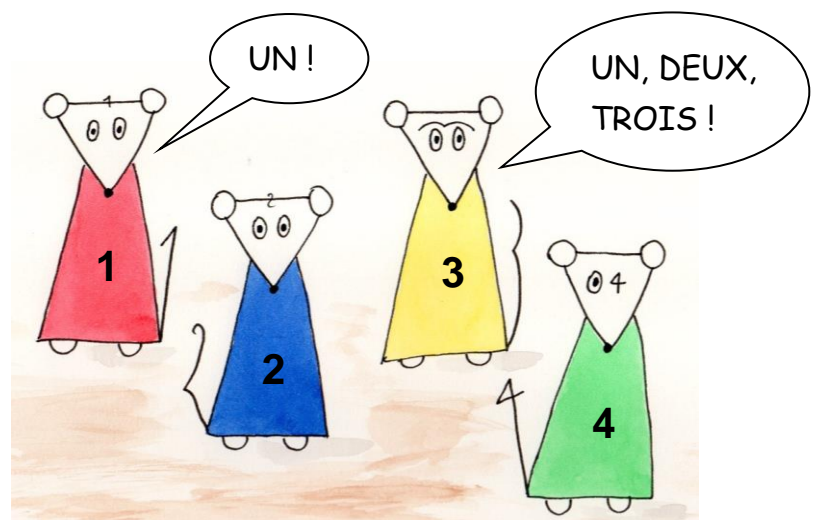
Par exemple RaDeux, qui est juste à côté de lui, sait compter jusqu'à deux. Sa comptine est plus longue que celle de RaUn. Elle est même deux fois plus longue. La voici : *un, deux*. Mais dès qu'il y a plus de deux objets à compter, RaDeux appelle un autre NuméRa, par exemple RaTrois qui est juste à côté de lui.

La comptine de RaTrois est trois fois plus longue que celle de RaUn et elle comporte un nom de nombre de plus que celle de RaDeux. Sa comptine est *un, deux, trois*. Mais dès qu'il y a plus de trois objets à compter, RaTrois appelle un autre NuméRa, par exemple RaQuatre qui est juste à côté de lui.

La comptine de RaQuatre est quatre fois plus grande que celle de RaUn, elle est aussi deux fois plus grande que celle de RaDeux. Elle a un nom de nombre de plus que celle de RaTrois. La voici : *un, deux, trois, quatre*.

#### Etape 2

Découvrir les NuméRas à numéro



Il en est de même jusqu'à RaNeuf. RaNeuf est appelé ainsi non parce qu'il serait tout neuf, beau comme un sou neuf. Non, il est appelé ainsi car il est juste à côté de RaHuit et que sa comptine a un nom de nombre de plus que celle de RaHuit. Voici la comptine de RaNeuf : *un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept, huit, neuf*.

La comptine de RaNeuf est la plus grande comptine que les NuméRas connaissent au moment où commence cette histoire. Les NuméRas, qui ne sont pour l'instant que neuf sur leur île n'ont pas besoin d'autre nom de nombre. Chaque NuméRa est identifié par une étiquette, un dossard, qui porte l'écriture de son nom de nombre. On peut écrire les noms des nombres avec des chiffres et avec des lettres.

Puisque l'écriture avec des lettres est plus longue que celle avec des chiffres, les dossards des NuméRas sont écrits avec des chiffres : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9.

## Les NuméRas sans numéro

Les NuméRas sans numéros ne comptent pas ; ils ont d'autres activités très passionnantes.

Avec RaMots, ils écrivent un dictionnaire. Un dictionnaire est un grand livre qui change tout le temps, dans lequel on écrit des mots et tout ce que l'on sait sur ces mots. Il change tout le temps parce-que RaMots invente et écrit toujours et toujours de nouveaux mots. Des mots qui ne sont plus utilisés peuvent aussi quitter le dictionnaire.

Chez VendRa, on peut faire ses courses parce que VendRa tient une épicerie. Il vend un peu de tout, des légumes, des fruits et plein d'autres choses comme des plats tout préparés pour les NuméRas qui n'aiment pas faire la cuisine. Une de ses spécialités est le KisKas en boîte. Il paraît que c'est délicieux. Le KisKas a de plus un pouvoir magique contre les ennemis...

Avec ChanteRa, toute la communauté des NuméRas sans numéro se réunit certains soirs pour chanter. ChanteRa s'associe parfois avec DanseRa qui fait danser les NuméRas sans numéro pour le plus grand plaisir de toute la communauté des NuméRas. Les soirées sont alors très belles sous le ciel étoilé.

**Etape 3**  
Découvrir les  
NuméRas sans  
numéro



RaMots

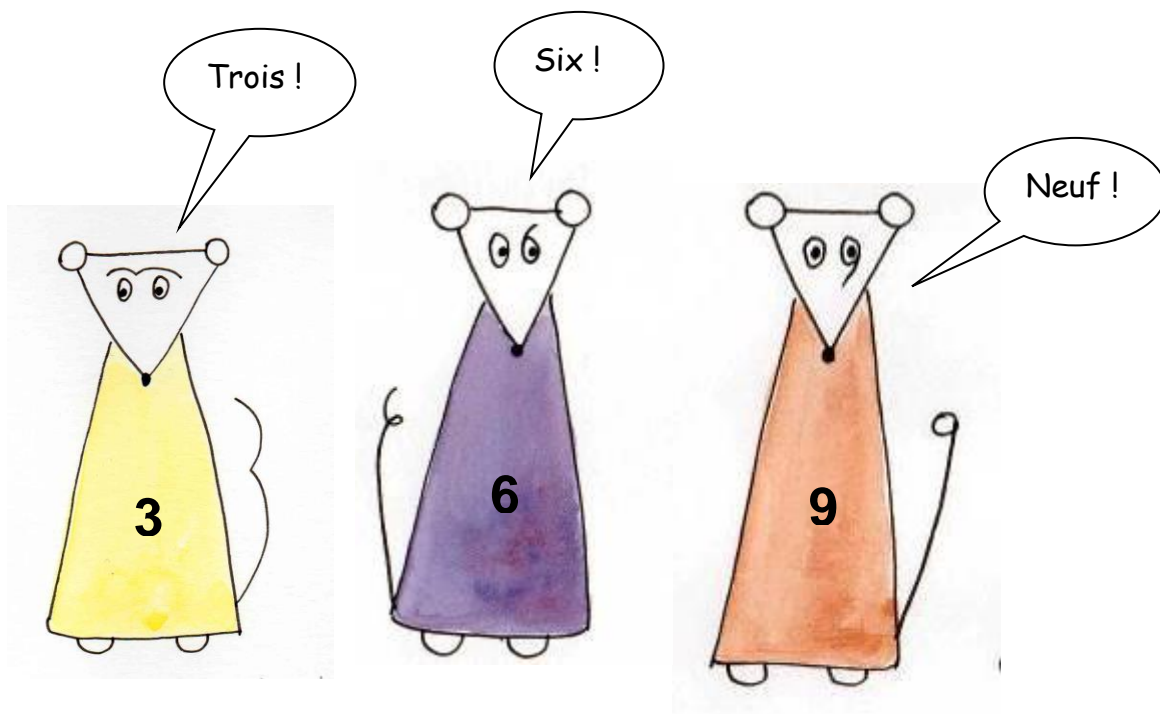


## Les jeux de RaDeux et de RaTrois

**Etape 4**  
Comptines de  
deux en deux,  
de trois en trois.

Lors d'une soirée dans le Dodécanèse, RaDeux propose à tous un nouveau jeu. Il demande à ses amis de deviner ce que veut dire sa nouvelle expression favorite « compter de deux en deux ». Il dit alors : « Deux ! » RaQuatre, qui a tout de suite compris ce jeu, poursuit en disant : « Quatre ! » Il rejoint alors RaDeux. Un léger silence règne quand tout à coup, tel un volcan qui se réveille, RaSix s'écrie : « Six !!! » RaHuit enchaîne aussitôt en disant : « Huit ! ». RaSix et RaHuit rejoignent RaDeux et RaQuatre et s'alignent fièrement, ce qui donne la suite de leurs dossards 2, 4, 6, 8.

RaTrois, qui ne veut pas être de reste dit : « Comptons de trois en trois ». Il commence et dit : « Trois ! » RaSix enchaîne : « Six ! » RaNeuf conclut avec un puissant « Neuf !!! » Le précédent alignement est défait pour former un nouvel alignement de RaTrois, RaSix, RaNeuf qui montrent leurs dossards 3, 6, 9.



RaUn, RaCinq et RaSept disent qu'ils n'aiment pas ce jeu. Quand tout à coup, RaUn se ravise et dit : « Et si vous comptiez comme dit RaDeux, de deux en deux à partir de 1 ou de trois en trois à partir de 1, je serais avec vous ».

Cette suggestion plait à tous les NuméRas. RaUn commence : « Un ! », suivi par RaTrois : « Trois ! », puis par RaCinq : « Cinq ! », par RaSept : « Sept ! » RaNeuf conclut en disant : « Neuf ! ».

Tous ces joueurs s'alignent alors, ce qui donne la comptine « 1, 3, 5, 7, 9 ». RaUn, RaCinq et RaSept disent alors aimer ce jeu et RaCinq suggère de continuer à jouer encore et encore en changeant le premier nombre de la comptine.

## Les NuméRas dénombrent

RaNeuf propose à tous de dénombrer un tas de haricots qu'il a placés devant lui. Il dit alors : « Trois » et prend trois haricots qu'il pose tout près de lui, il prend encore trois autres haricots dans le tas et dit : « Trois et trois, six », il pose ces trois autres haricots tout près de lui, avec les autres. Il continue en prenant un haricot qu'il place aussi tout près de lui et dit : « Six et un sept ». Il se saisit alors du dernier haricot qu'il place encore tout près de lui et dit : « Sept et un huit, il y a huit haricots en tout ».

RaDeux, qui observe la scène demande alors à RaNeuf : « Quand il restait deux haricots, pourquoi tu ne les as pas pris tous ensemble ? »

« J'aurais pu le faire, lui répond RaNeuf. J'aurais alors dit *Six et deux, huit*. Et j'aurais aussi conclu *Il y a huit haricots en tout* ».

Tout est tranquille sur Gée. Les NuméRas sans numéro passent de belles soirées sous le ciel étoilé, les NuméRas à numéro comptent et dénombrent de deux en deux, de trois en trois, de quatre en quatre, de cinq en cinq et ne se lassent pas de jouer avec les nombres pour dénombrer des tas de choses très différentes.

Les NuméRas vivent en paix sur leur belle planète bleue.

En paix !

Pas tout à fait...

**Étape 5**  
Dénombrer en décomposant

Prendre huit aimants (ou autres objets), les accrocher au tableau. Mimer la scène.

