

CHAPITRE 5 : AU SECOURS DES RAZEDS

Le G.I.N. rédige une commande pour VendRa

Os-Sombre a encore emprisonné des RaZeds. Il accepte de les échanger contre autant de boites de KiskAs.

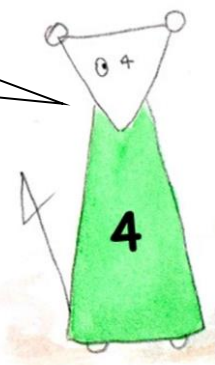
Le GIN se rend sur les lieux, mais les RaZeds sont bien plus nombreux que la dernière fois. RaNeuf ne peut les compter tous. Le G.I.N. et ChercheRa ramassent alors autant de cailloux que de RaZeds.



Puis ils se rendent au laboratoire pour chercher une solution.

RaQuatre prend quatre cailloux et propose de chercher quatre boites. RaCinq et RaSept proposent de faire la même chose. Mais VendRa ne voudra pas livrer trois fois une même commande. RaZéro et ChercheRa trouvent la solution : il faut commander en une seule fois quatre et cinq et sept boites de KiskAs.

J'ai 4 cailloux
pour 4 RaZeds.



A toi de jouer...

Fabrique le personnage de VendRa.

Personnages à fabriquer.
Documents chapitre 5

L'échange

RaQuatre, RaCinq et RaSept se rendent chez VendRa. Voyant arriver les trois NuméRas à numéros, VendRa dit qu'il ne veut servir qu'une seule commande à la fois. Il est tout étonné quand il entend les trois NuméRas passer en chœur la commande. VendRa comprend et rapporte en une seule fois un tas de boites de KisKas.

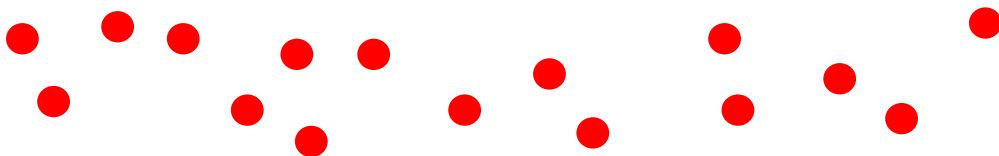


Chaque NuméRa s'empare de son nombre de boites. Puis les trois amis retournent au local où les RaZeds sont prisonniers. Ils placent une boite devant chaque RaZed. Il y a exactement une boite devant chaque RaZed. Il y a bien autant de boites de KisKas que de RaZeds. Os-Sombre libère alors tous ses prisonniers.

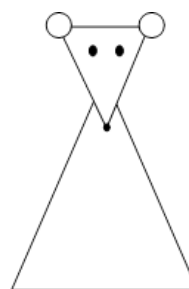
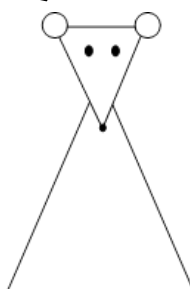
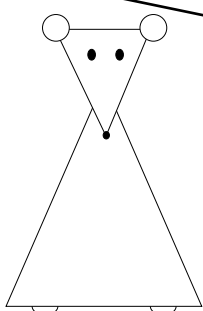
A toi de jouer...

1. Saurais-tu trouver TROIS NuméRas à numéro qui peuvent ensemble commander à VendRa les boites de KisKas pour sauver les RaZeds représentés par les disques ci-dessous ?

Colorie ces NuméRas, dessine leurs dossards et complète leur commande.

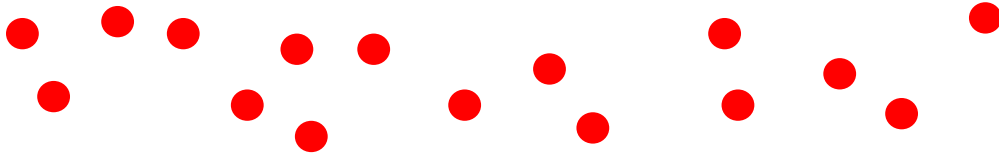


Nous _____

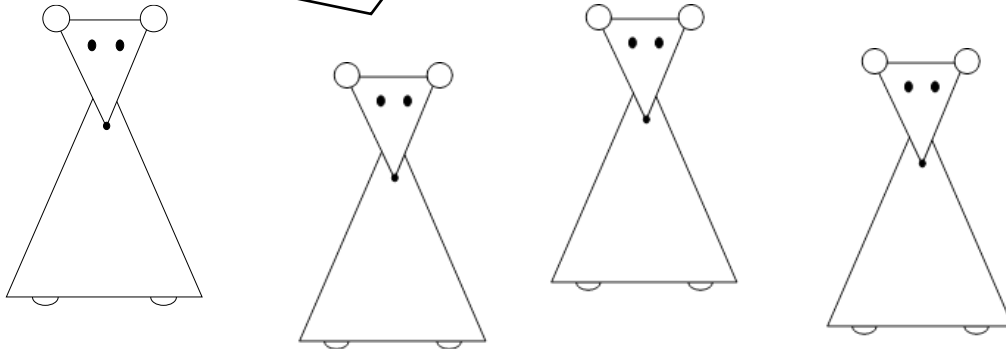


2. Saurais-tu trouver QUATRE NuméRas à numéro qui peuvent ensemble commander à VendRa les boîtes de KisKas pour sauver les RaZeds représentés par les disques ci-dessous ?

Colorie ces NuméRas, dessine leurs dossards et complète leur commande.

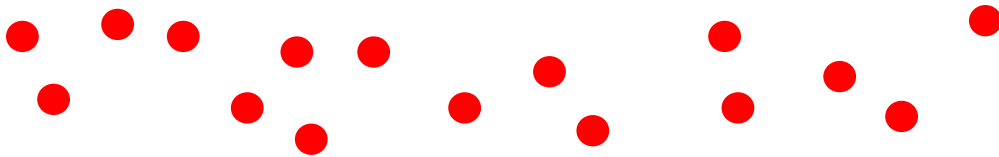


Nous _____

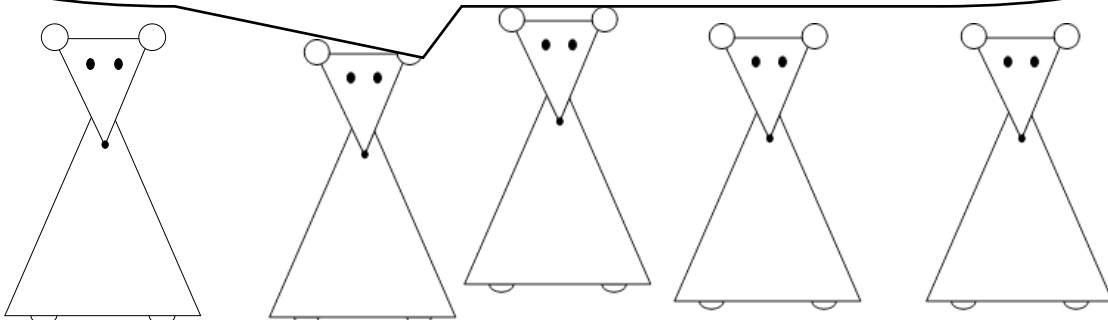


3. Saurais-tu trouver CINQ NuméRas à numéro qui peuvent ensemble commander à VendRa les boîtes de KisKas pour sauver les RaZeds représentés par les disques ci-dessous ?

Colorie ces NuméRas, dessine leurs dossards et complète leur commande.



Nous _____



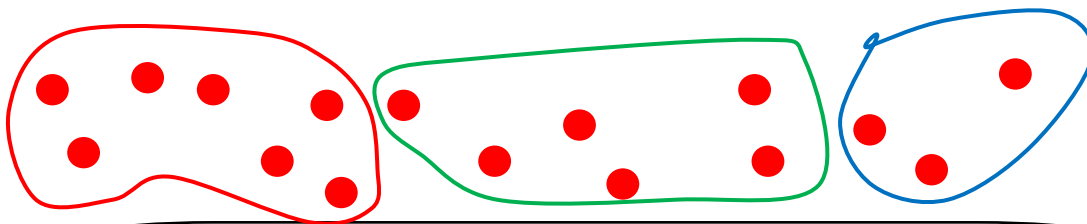
Les réponses aux questions « A toi de jouer »

L'échange

1. Saurais-tu trouver TROIS NuméRas à numéro qui peuvent ensemble commander à VendRa les boites de KisKas pour sauver les RaZeds représentés par les disques ci-dessous ?

Colorie ces NuméRas, dessine leurs dossards et complète leur commande.

Pour trouver une solution, entoure des paquets de ronds. Tu fais trois paquets. Attention, deux paquets ne peuvent pas avoir le même nombre de ronds car chaque NuméRa est unique.



Nous commandons sept et six et trois boites de KisKas.

2. Saurais-tu trouver QUATRE NuméRas à numéros

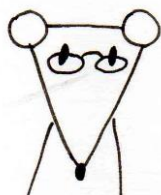
Par exemple (il y a d'autres solutions):

Nous commandons sept et quatre et deux et trois boites de KisKas.

2. Saurais-tu trouver CINQ NuméRas à numéros

Par exemple (il y a d'autres solutions):

Nous commandons six et une et quatre et deux et trois boites de KisKas.



Je te propose de faire d'autres missions !

Voir Activités chapitre 5