

La fabuleuse histoire des NuméRas

Histoire courte

Classe de CP



CHAPITRE 1 : NOS AMIS LES NUMÉRAS

Les Numéras à numéro

Sur la jolie planète Gée vivent les NuméRas. Il existe deux sortes de NuméRas.

Il y a les NuméRas sans numéro. Ils vivent tout en bas de la planète dans le Décanèse.

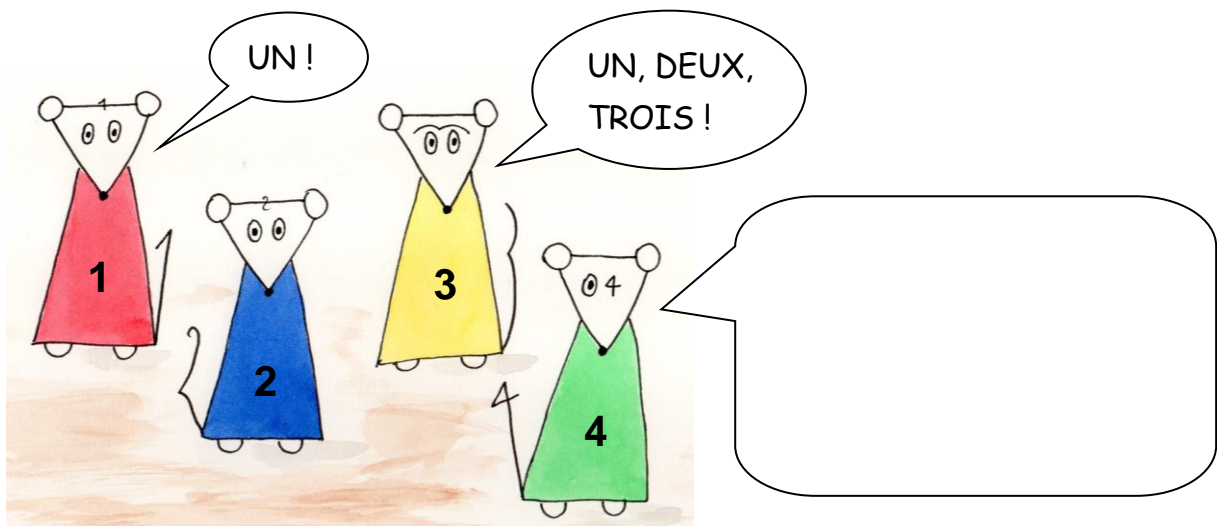
Il y a les NuméRas à numéro. Ils vivent tout en haut de la planète dans le Dodécanèse. Les NuméRas à numéro comptent toute la journée et aussi toute la nuit.

Il y a RaUn, RaDeux, RaTrois, RaQuatre, RaCinq, RaSix, RaSept, RaHuit et RaNeuf.

Chaque Numéra à numéro sait dire sa comptine aussi loin que l'indique son dossard. La comptine de RaUn est « un ». La comptine de RaDeux est « un, deux ». La comptine de RaTrois est « un, deux, trois ».

A toi de jouer...

Ecris la comptine de RaQuatre dans la bulle.



Fabrique ou dessine tous les NuméRas à numéro.

Entraîne-toi à dire la comptine de chaque NuméRa.

NuméRas à fabriquer.
Cartes des NuméRas
Voir : Documents
chapitre 1

Les NuméRas sans numéro

Les NuméRas sans numéro ne comptent pas, ils font autre chose.

RaMots écrit un dictionnaire. On peut faire ses courses chez VendRa. Il tient une épicerie, il vend du KisKas et beaucoup d'autres choses.

Avec ChanteRa on chante. Avec DanseRa on danse.



RaMots



VendRa

A toi de jouer...

Dessine ChanteRa ou DanseRa.

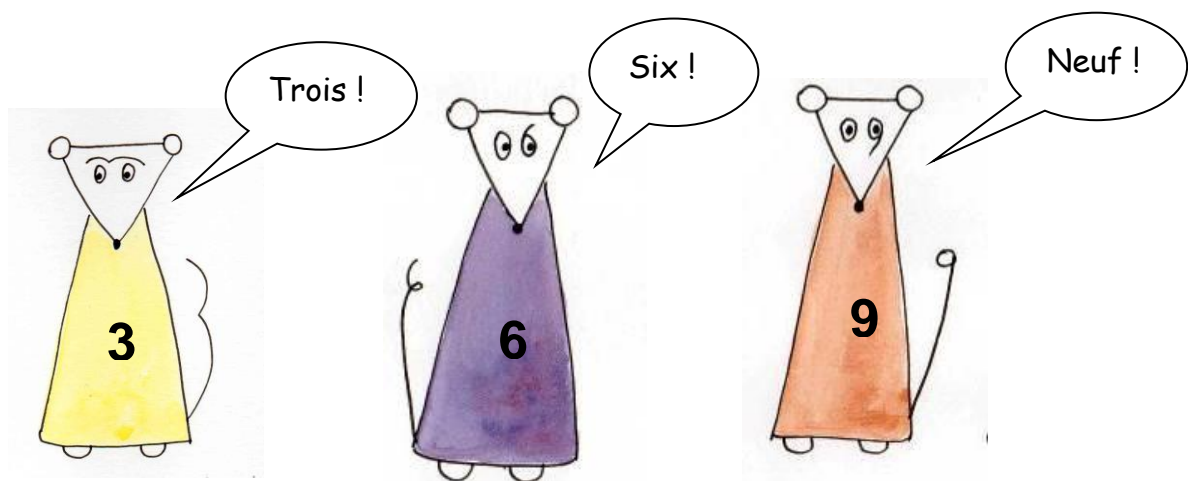
Quel est le nom du NuméRa qui dessine ? Dessine-le à ta manière.

Les jeux de RaDeux et de RaTrois

RaDeux propose un nouveau jeu : « compter de deux en deux ». Il dit : « Deux ! ». Immédiatement, RaQuatre dit : « Quatre ! ». Après un silence, RaSix crie : « Six ! ». RaHuit enchaîne : « Huit ! ». Les quatre NuméRas s'alignent et leurs dossards montrent la comptine 2, 4, 6, 8.

RaTrois propose aussi un nouveau jeu : « compter de trois en trois ». Ce qui donne une nouvelle comptine : 3, 6, 9.

RaUn, RaCinq et RaSept n'aiment pas ce jeu. RaUn propose alors de compter de deux en deux en commençant par 1. Cela donne la comptine 1, 3, 5, 7, 9.



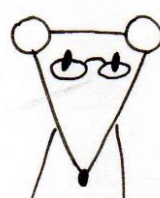
A toi de jouer...

Utilise les cartes des NuméRas

- pour montrer la comptine de RaNeuf de trois en trois à partir de un
- pour montrer la comptine de RaSept de deux en deux à partir de deux.

Aide RaNeuf à écrire sa comptine de 3 en 3 avec des chiffres

Représente cette comptine de RaNeuf dans la frise :



Je te propose de faire d'autres missions !

Voir Activités chapitre 1
Missions 1 à 6

Les NuméRas dénombrent

RaNeuf propose à tous de dénombrer autrement un tas de haricots placés devant lui.

Pour trouver le nombre de haricots de ce tas, il dit : « Trois ». Et il pose trois haricots tout près de lui.

Puis il prend trois autres haricots dans le tas et dit : « Trois et trois, six ». Il place ces trois haricots tout près de lui.

Il continue et dit : « Six et deux, huit ». Il pose les deux haricots tout près de lui et conclut :

« Il y a huit haricots dans le tas ».

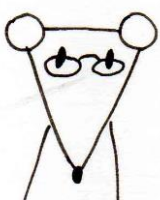


A toi de jouer...

Règle du jeu
Cartes des NuméRas
Documents chapitre 1

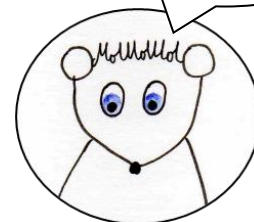
Prends un tas de quelques objets (billes, cailloux, cuillères, etc.) et dénombre ce tas comme RaHuit.

Joue au jeu « Tomber à Pic »



Je te propose de faire d'autres missions !

Voir Activités chapitre 1
Missions 9 à 12



Fais d'abord le français !

DéfieRa te propose de relever le défi suivant

RaHuit dénombre un tas de pommes de trois en trois en commençant par 1.

RaNeuf dénombre **le même tas** de pommes de deux en deux en commençant par 2.

Combien y a-t-il de pommes dans le tas ?

Pour t'aider, représente le dénombrement de RaHuit dans la frise



Pour t'aider, représente le dénombrement de RaNeuf dans la frise



_____ pommes dans le tas.

Les réponses aux questions « A toi de jouer »

Les Numéras à numéro

Ecris la comptine de RaQuatre dans la bulle.

Ecrire **un, deux, trois, quatre**.

Ce que l'on appelle la comptine d'un NuméRa est la suite des noms de nombres qui commence par *un* et qui se termine par le numéro du NuméRa en question.

La comptine de RaSept est ainsi : *un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept*.

Les NuméRas sans numéro

Dessine ChanteRa ou DanseRa.

ChanteRa peut avoir quelques notes de musique sur son dossard. On peut représenter un danseur ou une danseuse sur celui de DanseRa. Expression libre.

Quel est le nom du NuméRa qui dessine ? Dessine-le à ta manière.

Il s'appelle **DessineRa** (verbe au futur à la troisième personne, sauf pour quelques NuméRas). Dessin libre, par exemple avec une palette et des pincesaux.

Les jeux de RaDeux et de RaTrois

Utilise les cartes des NuméRas

● **pour montrer la comptine de RaNeuf de trois en trois à partir de un**

Cette comptine est **1, 4, 7**. L'enfant aligne dans cet ordre les trois cartes correspondantes en commençant par la gauche.

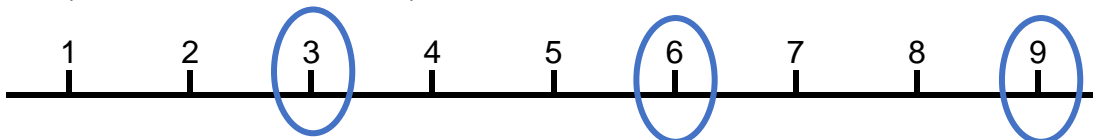
● **pour montrer la comptine de RaSept de deux en deux à partir de deux.**

Faire de même. La comptine est **2, 4, 6** (RaSept ne peut pas dépasser 7).

Aide RaNeuf à écrire sa comptine de 3 en 3 avec des chiffres

3, 6, 9

Représente cette comptine de RaNeuf dans la frise :



Les NuméRas dénombrent

Prends un tas de quelques objets (billes, cailloux, cuillères, etc.) et dénombre ce tas comme RaHuit.

Il est très important ici que l'enfant ne « compte » pas de un en un. Il doit s'entraîner à dénombrer de trois en trois (ou de deux en deux) en déplaçant les objets et en disant à chaque étape le nombre total d'objets qu'il a déplacés et donc dénombrés.

Avec la consigne ci-dessus, l'enfant prend trois objets et dit *trois*, il en prend trois autres et dit *trois et trois, six*. Puis continue (il peut dépasser dix, il ne joue pas le rôle d'un NuméRa). Il dit par exemple alors *six et trois, neuf, puis neuf et deux onze*. Surtout, **il donne la conclusion** : *Il y a onze cailloux*.

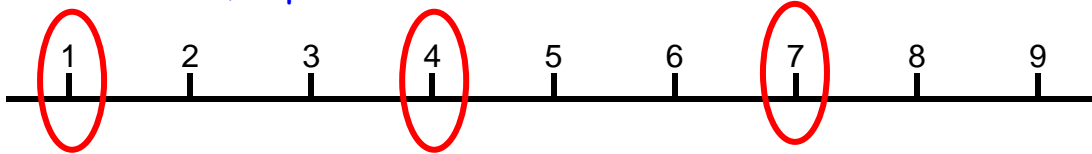
DéfieRa te propose de relever le défi suivant

RaHuit dénombre un tas de pommes de trois en trois en commençant par 1.

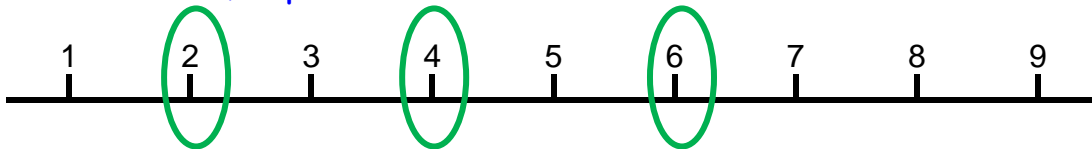
RaNeuf dénombre le **même tas** de pommes de deux en deux en commençant par 2.

Combien y a-t-il de pommes dans le tas ?

Pour t'aider, représente le dénombrement de RaHuit dans la frise



Pour t'aider, représente le dénombrement de RaNeuf dans la frise



Le seul nom de nombre commun aux dénombrements de RaHuit et RaNeuf est quatre.

Il y a 4 pommes dans le tas.