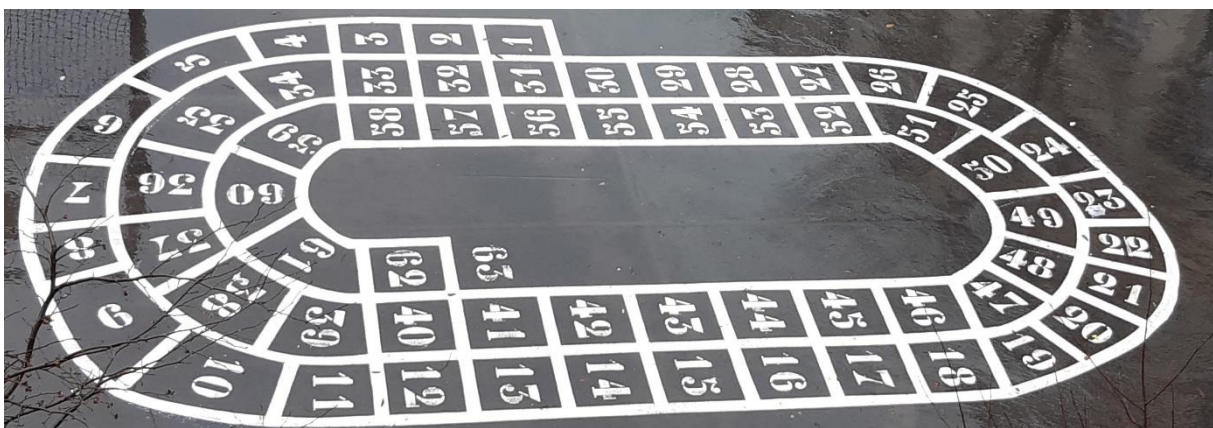
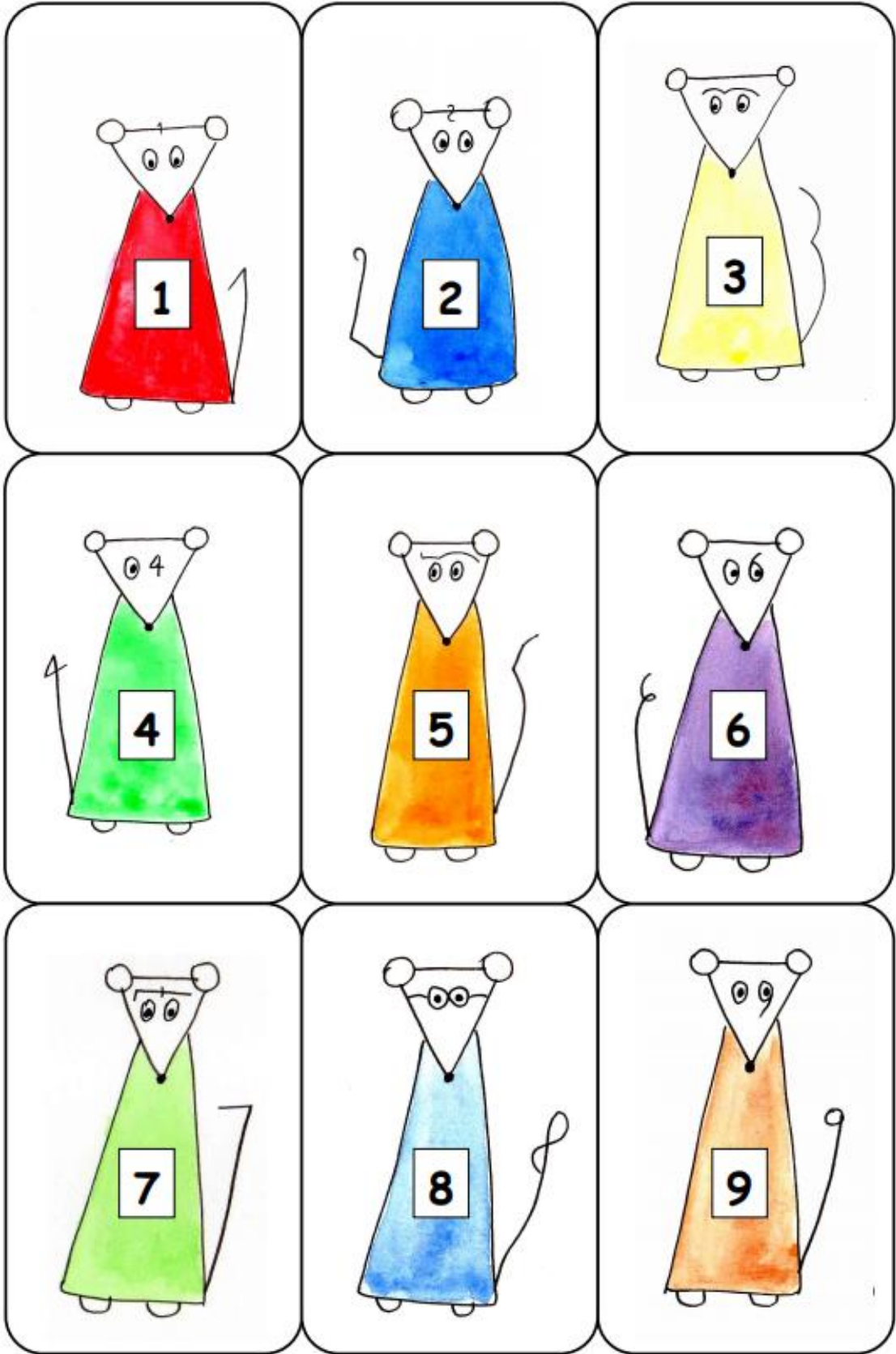


DOCUMENTS

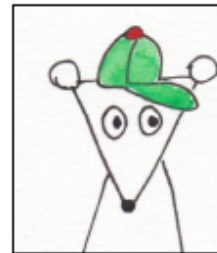
Document 1. Exemples de plateau du *Jeu de l'escargot*



Document 2 : Cartes NuméRa



Document 3 : DNG



Le NuméRa
du jour :
JoueRa

Invention

Un nouvel outil

Pour pouvoir dessiner les chemins les plus courts, un instrument inventé par InventeRa s'est avéré bien utile.

Appelée EQUERRE par RaMots, cette espèce de triangle comporte un angle droit qui indique le chemin direct (voir aussi le dico de RaMots).



C'est bien pratique !

Le dico de RaMots

Tout droit !

RaMots a été sollicité pour inventer des nouveaux mots. Le coin pour trouver le chemin direct ou chemin qui va tout droit a été appelé un ANGLE DROIT. Et l'instrument qui permet de le dessiner facilement est une ÉQUERRE.



Pas à distance

Le jeu de l'escargot a permis de fabriquer de nombreuses devinettes comme trouver le nombre de pas qui séparent deux NuméRas sur la piste du jeu de l'escargot.

Dire « la DISTANCE entre deux NuméRas » c'est bien plus court que de dire « le nombre de pas qu'il faut faire pour aller d'un NuméRa à un autre ».

On peut aussi calculer la DISTANCE entre deux nombres.

SOCIÉTÉ

La grande fête commence !

Une nouvelle attraction : le jeu de l'escargot

Un formidable jeu a été inventé par JoueRa à l'occasion de la grande fête. Le jeu se joue dehors sur un grand plateau en forme d'escargot avec des numéros où chaque NuméRa peut se déplacer. Il existe aussi une version pour jouer à l'intérieur avec des pions.

Du départ à l'arrivée

Pour jouer, il faut lancer deux dés et avancer d'un nombre de pas égal à la somme des nombres des deux dés. Il faut partir de la case « départ » pour arriver le premier à la case « arrivée ». On peut aussi faire de nombreuses devinettes à partir de ce jeu.



Une partie du jeu

C'est très amusant !

Équipement

Des nouveaux chemins

Pour permettre à TransporteRa de conduire tous les NuméRas à la très grande fête, il fallait construire de nouveaux chemins, les plus courts !

Une équipe de NuméRas a aussitôt cherché des solutions dans le laboratoire de CRNS. Avec des ficelles de toutes les couleurs, ils ont trouvé les chemins les plus courts sur la carte de CartographieRa. Le chemin le plus court est le chemin direct, qui va tout droit de chaque maison vers la route. On a pu tracer ces chemins grâce à l'invention d'un nouvel outil (voir ci-contre).

Pour construire les chemins, il a fallu aligner des piquets.



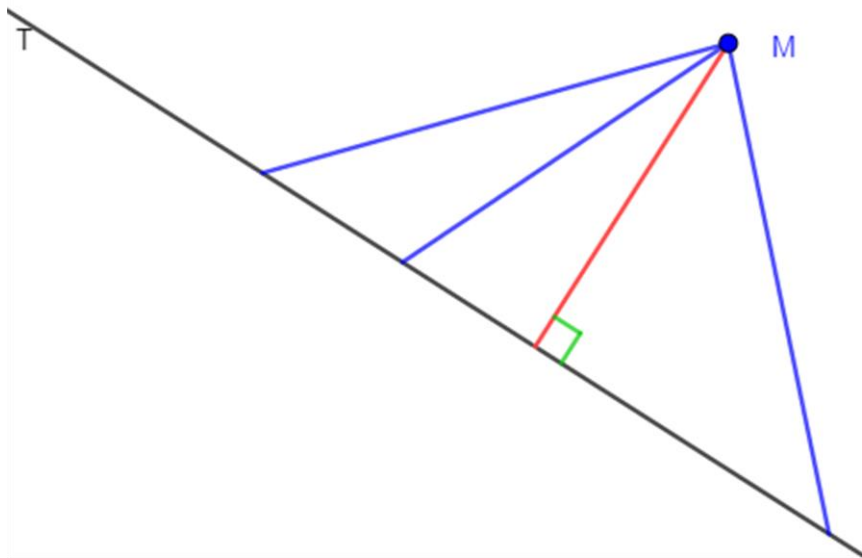
Les nouveaux chemins

Document 4 : Lettre du labo

► La lettre du labo n°6

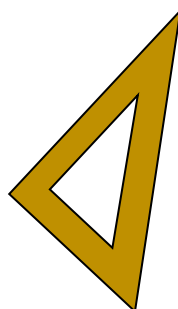
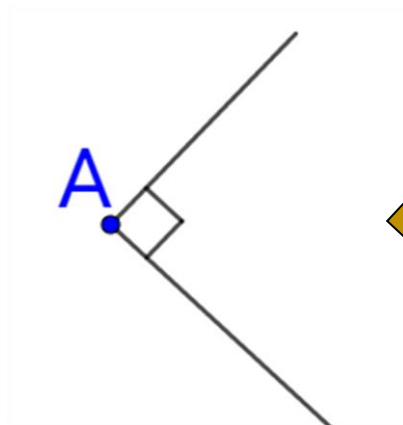
CRNS

Une nouvelle découverte scientifique : l'angle droit



— Chemin le plus court pour aller du point M représentant une maison au trait T représentant la route.

— Tous les chemins bleus sont plus longs.



Un **angle droit** au point A.

Les **équerres** servent à dessiner des angles droits.